



COMUNE DI ORISTANO



RIQUALIFICAZIONE URBANA E SICUREZZA DELLA PERIFERIA DI ORISTANO EST

RIQUALIFICAZIONE DELL'AREA VIA MARCONI E COMPLETAMENTO DEGLI INTERVENTI AREA EX FORO BOARIO

PROGETTAZIONE



GRUPPO DI LAVORO

Ing. Giovanni Antonio Musa	Geom. Elio Piva
Ing. Roberto Barzani	Geom. Alberto Benvenuti
Ing. Erica Canessa	Dott. Arch. Bruno Fanfani
Ing. Alessio Susanna	Dott. Arch. Giuseppe Musa
Ing. Andrea Morri	Arch. Sabatino Ia
Ing. Roberto Satta	Dott.ssa Antonella Alonzo
Ing. Sandro Lida	T.I.E. Fabrizio Sone
Ing. Davide Pigo	T.S.E. Sabina Lai

IL COMMITTENTE
Comune di Oristano

IL RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO
Ing. Michele Sciarro

03 - PROGETTO

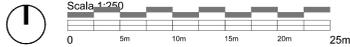
Parco tra via Casu e via Marconi

SCALA 1:250

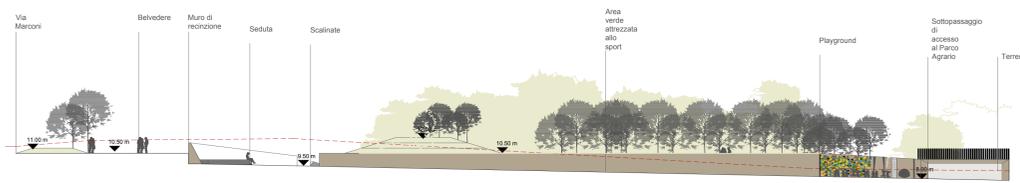
PROGETTO	RESPONSABILE	CODICE ELABORATO
M T 1 1 6 1	E Cannao	M T 1 1 6 1 P 0 3 P R 0 5 P L A

REV.	PRIMA EMISSIONE	DATA	S. IAI	B. FERRARI	R. BARRACU
A	DESCRIZIONE	VERIFICA	APPROVATO		

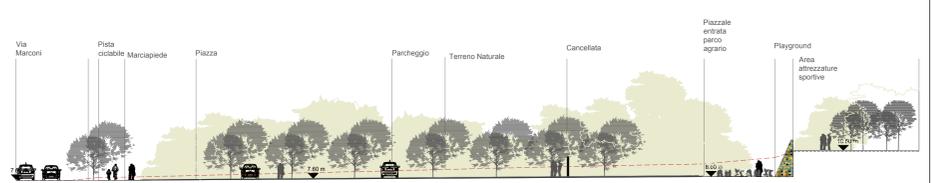
Milano: Tel. +39 02 48100000 - Fax +39 02 48100001 - Web: www.metassociati.com - info@metassociati.com
 Via Roma, 21 - 03012 CASAPRATA (CI) - Tel. +39 0773 911277 - Fax +39 0773 911278 - Web: www.roland.com - info@roland.com



- 1 LANKMARK TERRITORIALE**
Serie di elementi forti che caratterizzano il paesaggio creando un nuovo codice di lettura e di fruizione dello stesso. Si parte dalla stessa matrice che viene riproposta secondo orientamenti spaziali differenti, in verticale come totem, in orizzontale come pensilina del bus e in piano come pannello che segna l'ingresso del parco. Ogni elemento è pensato come un prisma regolare con finitura in lamiera traforata, con illuminazione integrata e logo indicativo inciso.
- 2 PENSILINA DEL BUS**
- 3 TOTEM MUSEO**
- 4 TOTEM INGRESSO PARCO**
Riprende la stessa matrice del totem all'interno della piazza del Foro Boario e indica l'accesso al parco da viale Marconi. E' un elemento posto in verticale pensato come un involucro in lamiera prismatica, in parte traforato, con illuminazione integrata e logo indicativo inciso. Un riferimento per chi percorre via Marconi in entrambi i sensi.
- 5 TORRE DELL'ACQUA**
Elemento attrattivo che contraddistingue il paesaggio e segna il piazzale dell'ingresso nord del parco.
- 6 SOTTOPASSO**
Porta per le relazioni fra il paesaggio urbano filtrato dall'area verde attrezzata e quello rurale rappresentato dall'adiacente parco agrario. Permette di oltrepassare la linea ferroviaria in modo sicuro.
- 7 PAVIMENTAZIONE**
Uso materico omogeneo della pavimentazione ma con differente cromatismo ad effetto pixelato chiaro e scuro che permette una chiara zonizzazione della piazza stabilendo chiaramente funzioni e dotazioni per ciascuna area.
- P1 PAVIMENTAZIONE IN PIASTRELLE CEMENTIZIE DI MATRICE CHIARA**
L'uso delle piastrelle cementizie di colore chiaro, impiegato per identificare l'area della piazza del Foro Boario e tutto il sistema dei nuovi marciapiedi su via Casu e viale Marconi, permette di dare una lettura uniforme a tutto lo spazio. L'inserimento del colore e della pigmentazione di alcune piastrelle con colorazione varia che richiama i colori e la vivacità del carnevale. Gli elementi colorati vengono inseriti all'interno della piazza come se si seguisse un percorso esplorativo dell'area, aumentando la densità degli stessi nelle zone di maggiore interesse o dove si prevede un maggior raggruppamento di persone.
- P2 PAVIMENTAZIONE IN PIASTRELLE CEMENTIZIE DI MATRICE SCURA**
A livello di zonizzazione degli spazi aperti la pavimentazione in piastrelle cementizie di colore scuro identifica l'area della piazza destinata all'affollamento e allo svolgimento di eventi quali fiere ortofruttilicole di vicinato, spettacoli, eventi civici, che si possono svolgere durante tutto l'anno. La pavimentazione in piastrelle cementizie identifica l'area destinata ai piazzali d'arrivo al parco sia sul lato di viale Marconi sia sul lato della piazza. Le piastrelle sono in calcestruzzo pigmentato e rifinendo ai colori delle pavimentazioni del contesto immediato in basalto.
- P3 PAVIMENTAZIONE ESISTENTE**
vieni mantenuta ed integrata la pavimentazione esistente in buon stato di conservazione. L'incamminamento viene usato come segno riconoscibile e tangibile di un filtro di collegamento fra l'area della piazza e il parco. La pavimentazione esistente, che segna l'area di accesso all'Università della Terza Età, appare in buono stato di conservazione e pertanto viene mantenuta e sistemata permettendo un itinerario sostenibile e in relazione con il contesto esistente. Il colore del basalto viene riproposto come sfumatura nella nuova pavimentazione in piastrelle cementizie creando una lettura unitaria dell'insieme.
- P4 PAVIMENTAZIONE IN TERRA BATTUTA**
La pavimentazione in terra battuta viene proposta nei percorsi del parco urbano e nelle vicinanze delle aree verdi.
- 8 ARREDI URBANI**
L'affollamento della piazza prevede l'inserimento di sedute e aiuole che daranno un contributo importante alla nuova caratterizzazione degli spazi. Gli arredi sono pensati per essere il più possibile funzionali e flessibili in modo da poter essere facilmente fruiti dalla comunità.
- 9 SEDUTA A FORMA DI STELLA**
Gli arredi della forma stellare, elementi in cls e finitura in resina, sono un richiamo simbolico alla Sartiglia e vengono inseriti come richiamo all'ingresso dello spazio espositivo del Foro Boario. Facilmente spostabili in base all'evento o all'asigenza del momento, donano una grande flessibilità e caratterizzazione allo spazio della piazza.
- 10 AIUOLE E SEDUTE LINEARI**
Le aree verdi della piazza sono contraddistinte da aiuole di grandi dimensioni che prevedono il mantenimento delle alterature originarie e l'integrazione con specie vegetali antiche con fioriture stagionali che daranno un contributo importante alla nuova caratterizzazione degli spazi. Le sedute, disposte linearmente sotto l'ombra degli alberi, favoriscono l'avvicinamento e la fruizione dello spazio da parte del fruitore. La disposizione di questi elementi definisce un asse che indirizza i flussi pedonali da un lato verso l'ingresso della scuola, dall'altro all'ingresso del parco cittadino Foro Boario.
- 11 AREE VERDI**
Le aree verdi del parco sono rappresentate da grandi porzioni di terreno che seguono le linee naturali di livello. Si prevede l'inserimento di specie vegetali antiche aventi fioriture stagionali diversificate che daranno un contributo importante alla nuova caratterizzazione degli spazi. Si prevede inoltre che gli esemplari adulti che allestiscono le aiuole centrali di via Marconi vengano trapiantati nell'aria del parco con l'intento di avere una ombreggiatura nel più breve tempo possibile delle aree attrezzate.
- 12 SEDUTE E ARREDI LUDICI E DI SVAGO**
Le sedute, disposte sotto l'ombra degli alberi e lungo i vari percorsi all'interno del parco, favoriscono l'avvicinamento e la fruizione dello spazio. L'inserimento degli arredi e degli elementi che rendono il parco maggiormente vivibile e usufruibile dalla cittadinanza avviene analizzando la naturale conformazione del terreno. Sfruttando infatti i lievi dislivelli del terreno, nella definizione dei percorsi in terra battuta è possibile inserire elementi di arredo come sedute, giochi, scivoli che dotano il parco di una serie di attrezzature destinate a tutta la comunità, soprattutto giovani e famiglie.
- 13 AREE ATTREZZATE PER LO SPORT**
Le aree attrezzate per lo sport sono dedicate sia per le attività di educazione fisica degli studenti che per lo svago di ogni utente.
- 14 PLAYGROUND**
Lo spazio playground è dedicato per le attività ludiche dei bambini e viene attrezzato con una serie di giochi per il divertimento e lo svago.



SEZIONE A-A SEZIONE DALLA PIAZZA BELVEDERE AL PIAZZALE DI ACCESSO AL PARCO AGRARIO



SEZIONE B-B SEZIONE DA VIA MARCONI ALL'AREA VERDE ATTREZZATA PER LO SPORT